Vai retornar sempre o mesmo resultado procurado.

Lembrar que ele é uma operação final.

**O que é Optional?**

Optional é uma classe contêiner no Java que pode ou não conter um valor não nulo. É usada principalmente para evitar problemas com valores nulos (null) e para escrever código mais claro e seguro. Em vez de retornar null para indicar a ausência de um valor, você pode retornar um Optional.

System.*out*.println("Digite o nome do tiutlo que você quer localizar");  
String trechoDoTitulo = scanner.nextLine();  
  
Optional<Episodios> episodioBuscado = episodios.stream()  
 .filter(e -> e.getTitulo().toUpperCase().contains(trechoDoTitulo.toUpperCase()))  
 .findFirst();  
  
if (episodioBuscado.isPresent()) { // isPresente é para verificar sem tem algo dentro do conteiner  
 System.*out*.println("Encontrado: " + episodioBuscado.get());  
   
}else if(episodioBuscado.isEmpty()){ // isEmpty é para verificar se o conteiner esta vazia.  
 System.*out*.println("Esta vazio");  
   
}

Explicando todo o código

Optional = um contêiner para guarda as informações sendo nulas ou não.

Stream() = uma lista encadeada

Filter = Filtrando os dados do titulo

* Colocar tudo em maiúsculo
* Contains = Verificar se dentro daquele titulo tem x texto (O usuário que vai definir pela variável )
* Colocando o texto do usuário tudo em maiúsculo com o toUpperCase

findFirts = encontrando o resultado que o usuário escolheu. (Operação final, deve ser armazenada seu retorno em algum lugar, no caso o ideal e o Optional)

Agora no **if**, vamos fazer a verificação para ver se o contêiner tem alguma informação presente, se tiver da a mensagem, se não tiver retorna outra mensagem.

Assim podemos evitar erros, se fosse uma variável e ele não encontrasse ele daria um erro de null.